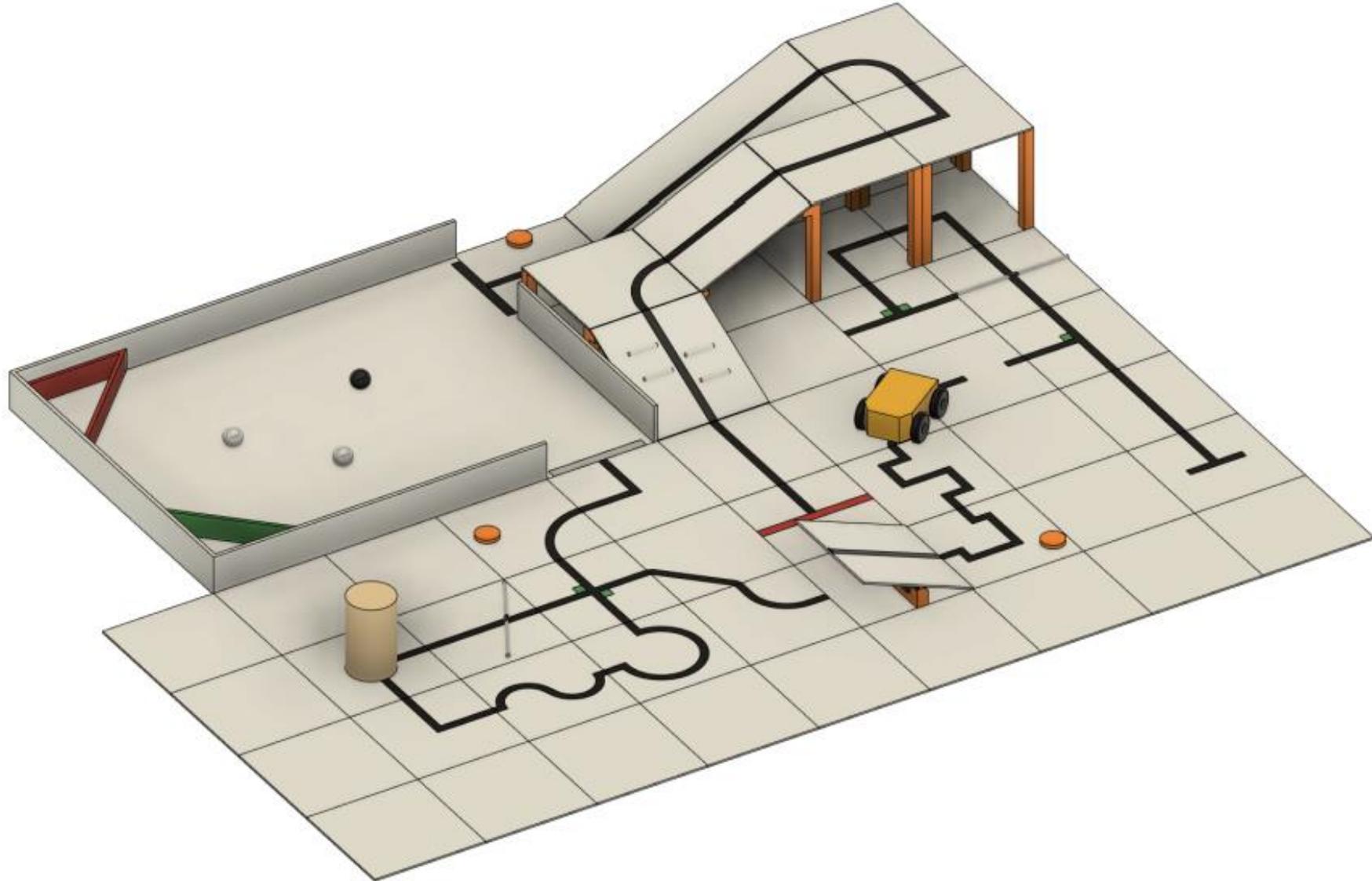


1. Rescue Line 2024 の変更点 (概要)



1. Rescue Line 2024 の変更点（概要）

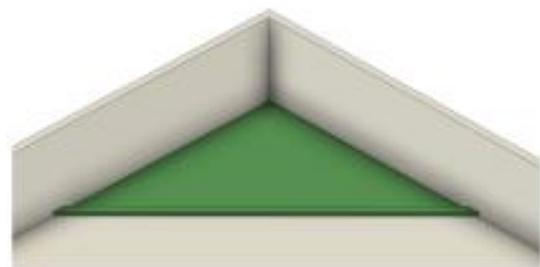
- レスキューキットがなくなった（2.11）
- シーソーの得点が（15点⇒）20点になった（4.6.1）
- 障害物回避の得点が（15点⇒）20点になった（4.6.1）
- （得点要素をうまく切り抜けると得点⇒）得点要素のあるタイルをうまく切り抜けると得点、の表記になった（4.6.1）
- ギャップの得点が（ギャップ毎に10点⇒）ギャップのあるタイル毎に10点になった（4.6.1）
- スピードバンプの得点が（バンプ毎に5点⇒）バンプのあるタイル毎に10点になった（4.6.1）

1. Rescue Line 2024 の変更点（概要）

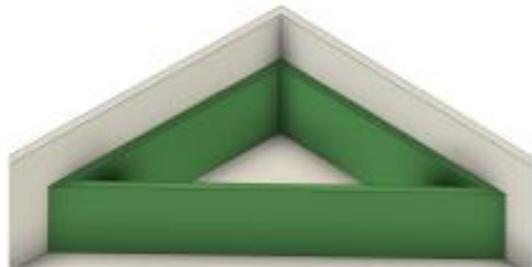
- ・ゴールタイルで停止すると、チェックポイントと同様に、通過したタイルの得点が入るようになった（4.6.3）
- ・一人でも被災者の救助が成功したら、最低の乗数が（1.00⇒）1.25 になった（4.6.9）
- ・被災者（ボール）が重心がズレたボールになった（2.10.2）
⇒これまで、押すとコロコロ・・・と転がっていった被災者が、コロコロンぐらいになった。
フォーラムでは、ピンポン玉を半分に切って、砂や米を入れて貼り付ける、という作成方法を紹介している。

1. Rescue Line 2024 の変更点 (概要)

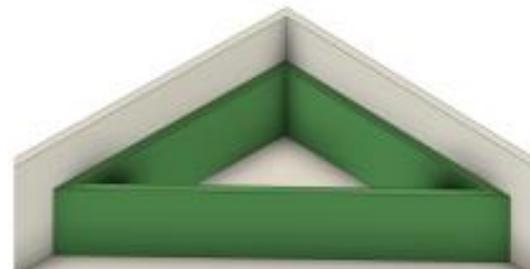
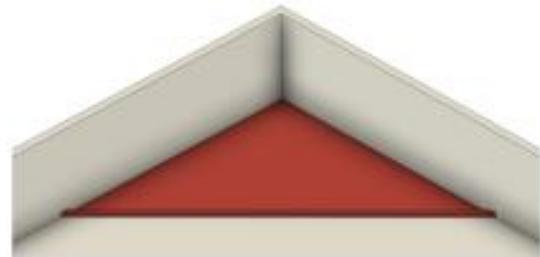
- ・避難場所の種類が (レベル1とレベル2の2種類⇒) 旧レベル2の1種類になった (2.9.8)



Level 1



Level 2

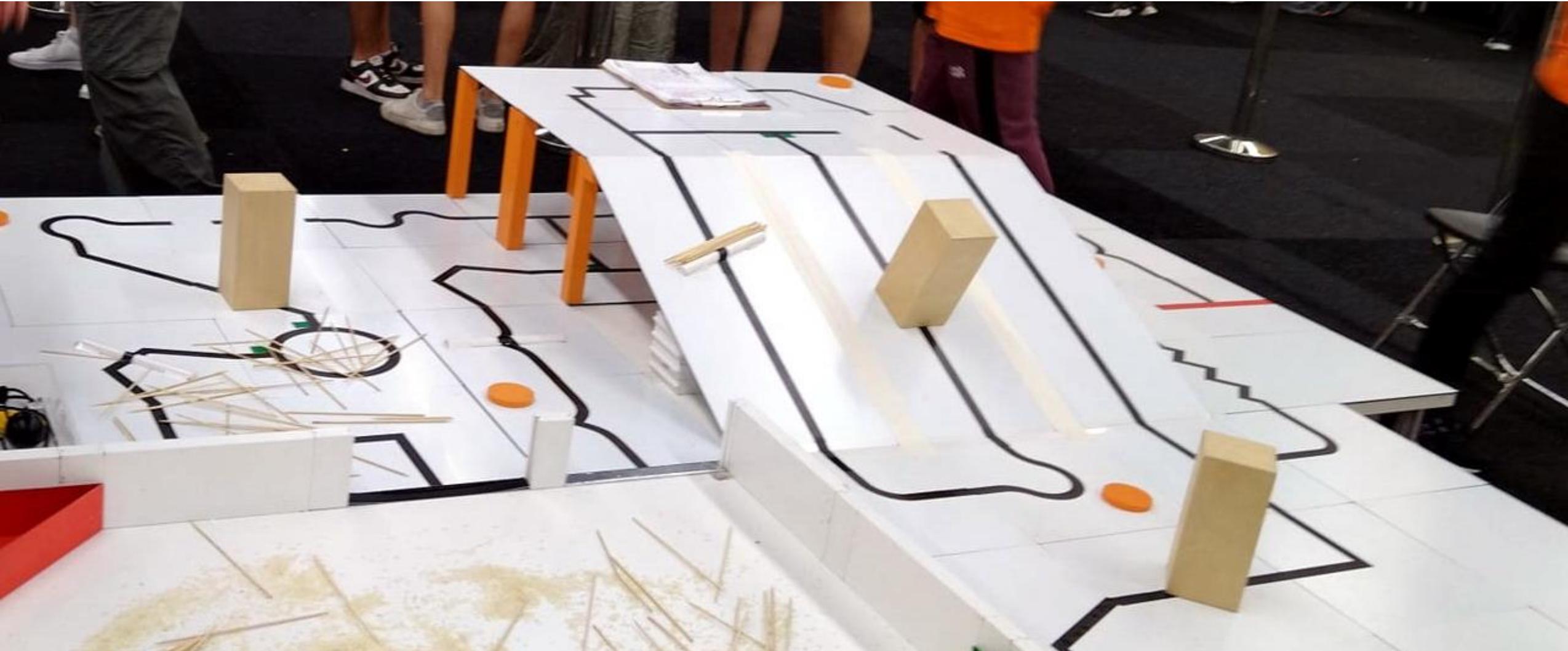


1. Rescue Line 2024 の変更点 (概要)

- 一つのロボットの中で複数のコントローラを使用する場合に、コントローラ間の無線通信が許可された (3.2.4)
⇒例えば、EV3を2つ使用したロボットでEV3間の通信に無線 (BT) を使用してもよい
- 傾斜路の斜めの板に、障害物や交差点が設置される可能性がある (2.7.5)

2. Rescue Line 2024 の変更点（概要）

- ・傾斜路上に、障害物が設置された（例）



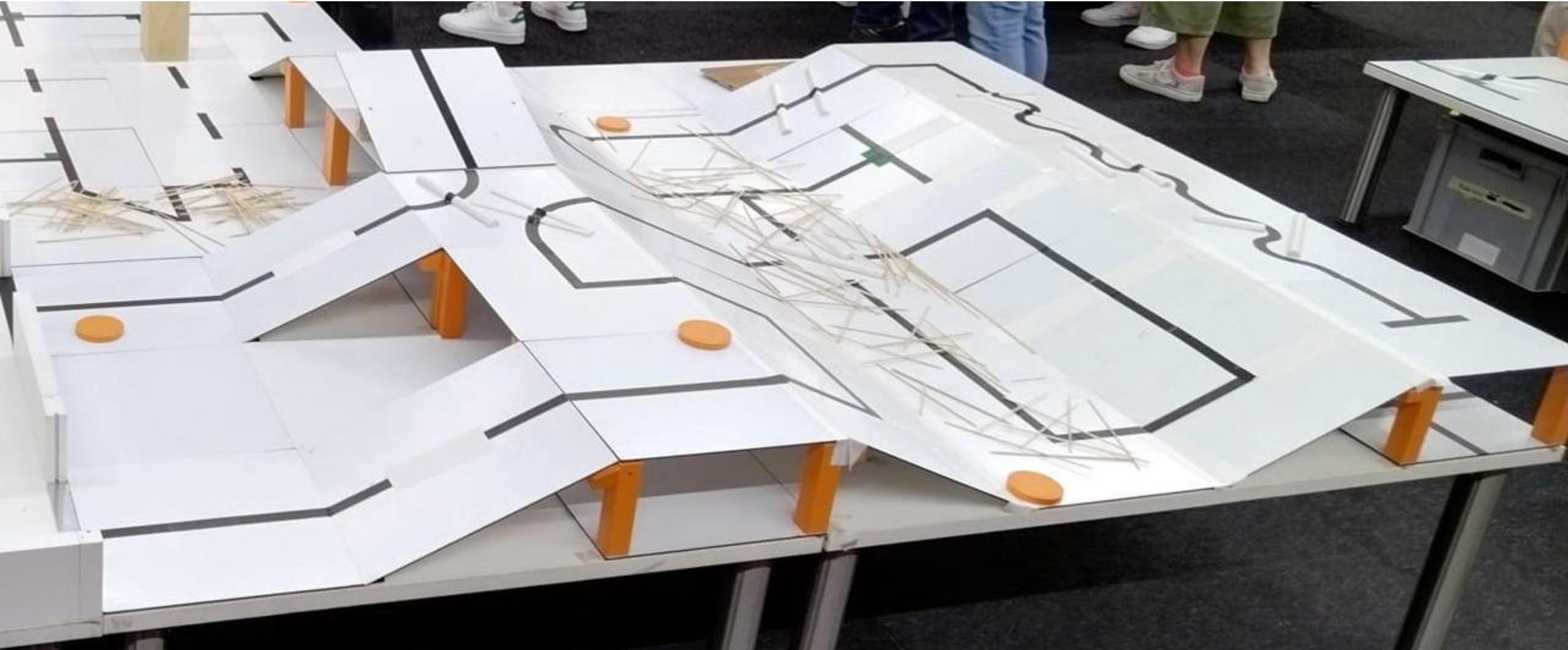
1. Rescue Line 2024 の変更点（概要）

- ・傾斜路上に、交差点が設置された（例）

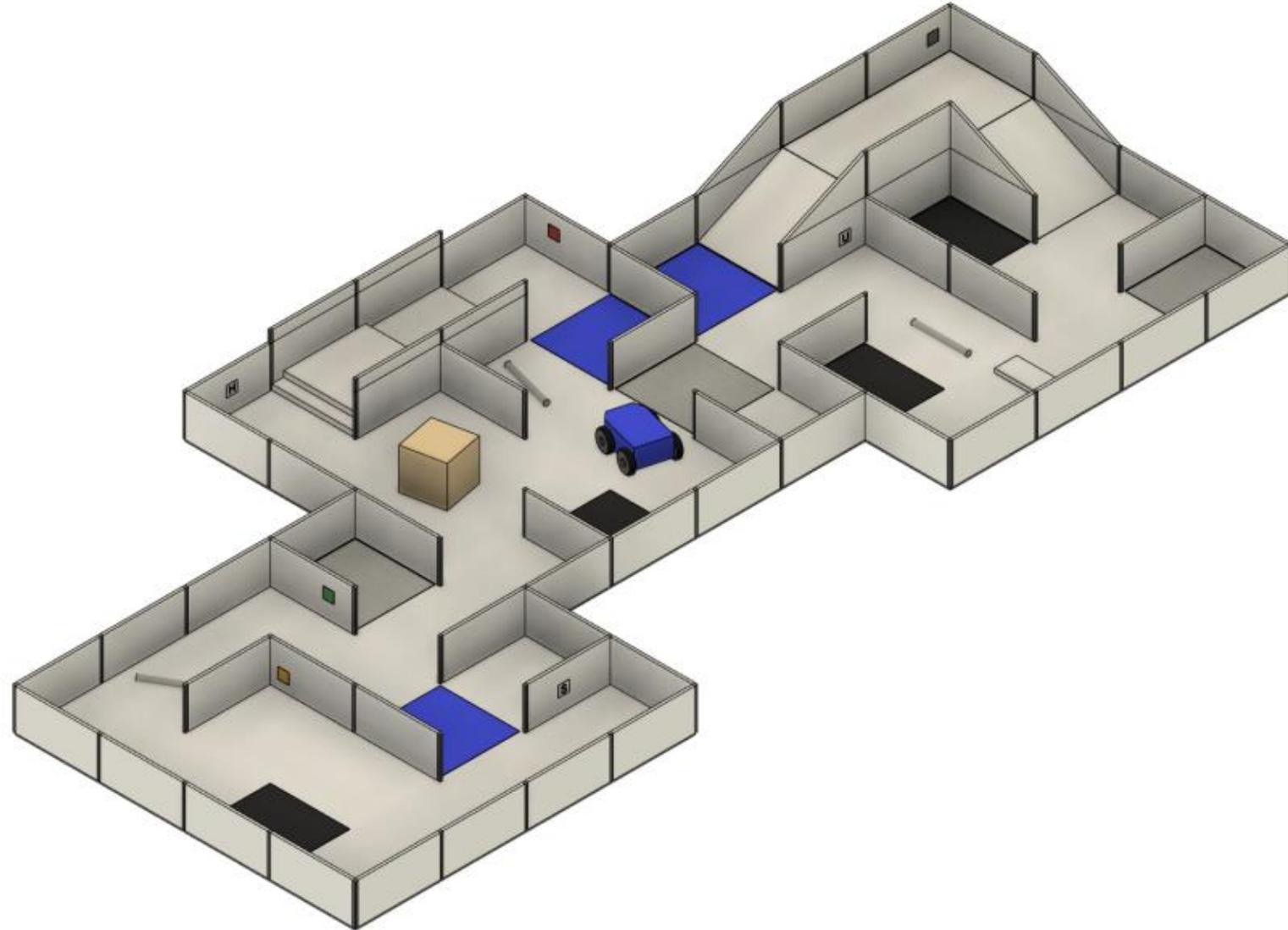


1. Rescue Line 2024 の変更点（概要）

- ・傾斜路上、カーブや直角、横に進むコースが設定された（例）

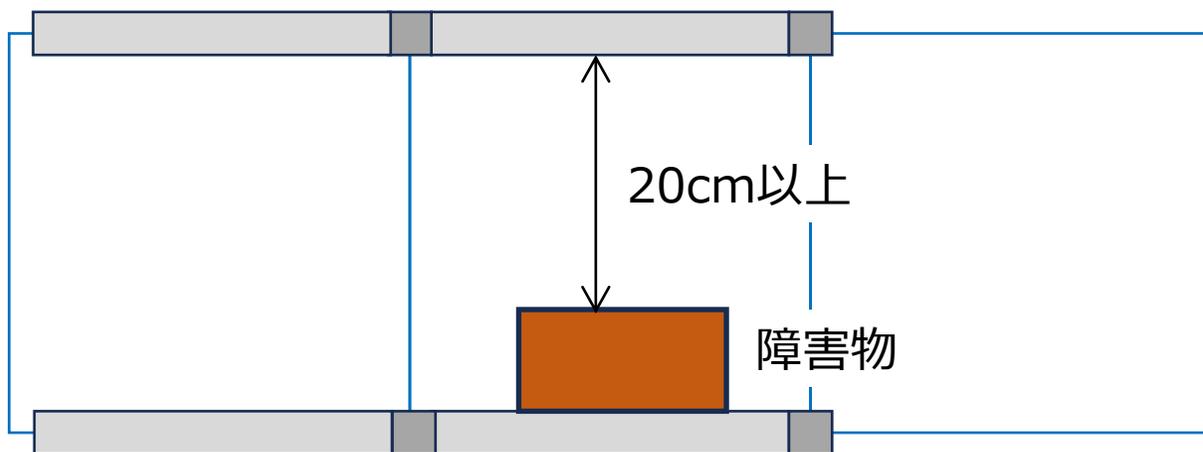


2. Rescue Maze 2024 の変更点 (概要)



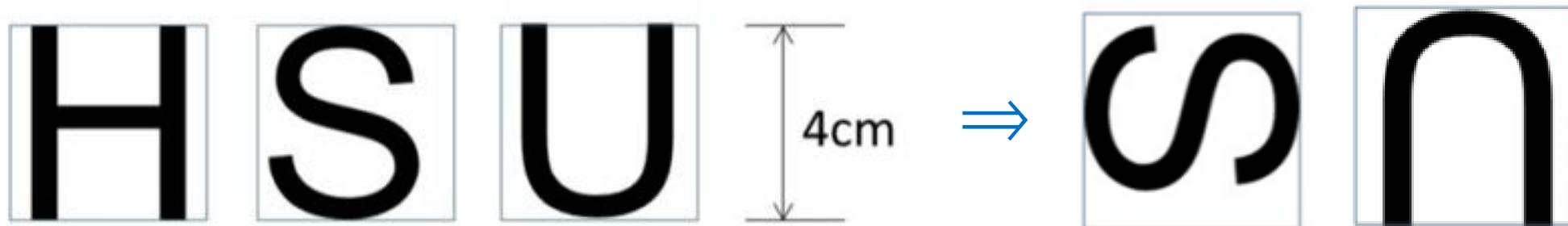
2. Rescue Maze 2024 の変更点 (概要)

- ・立体交差が設置可能になった (2.2.6)
- ・被災者の得点を (リニア壁、フローティング壁で区別していた⇒) リニアタイル、フローティングタイルで区別するようになった (2.3.1)
- ・障害物が (広場にしか設置できなかった⇒) 通路に設置できるようになった (2.4.4)



2. Rescue Maze 2024 の変更点 (概要)

- ・階段の最上段の長さが少なくとも (30cm⇒) 15cmになった (2.4.6)
- ・ダミーの被災者として「H」「S」「U」以外の文字や、「緑」「黄」「赤」以外の色が使われる可能性があることが明記された (2.5.4)
- ・文字の被災者が回転して貼られる可能性があることが明記された (2.5.5)



2. Rescue Maze 2024 の変更点 (概要)

- ・色の被災者の大きさが、面積 16cm^2 で各辺が 6cm 以上と明記された (2.5.6)
- ・レスキューキットの大きさが、各辺が 1cm 以上で、配布後の体積 1cm^3 以上と明記された (2.6.3)
- ・ロボットの高さが (30cm⇒) 25cm になった (3.2.1)
- ・一つのロボットの中で複数のコントローラを使用する場合に、コントローラ間の無線通信が許可された。 (3.2.6)

2. Rescue Maze 2024 の変更点 (概要)

- 立体交差が設置された (例)

